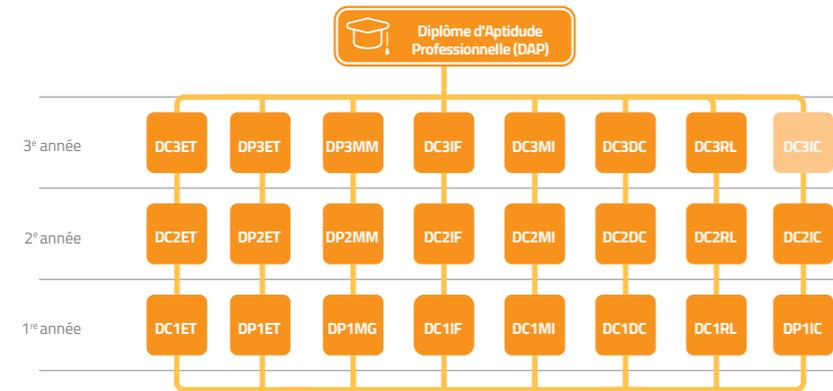
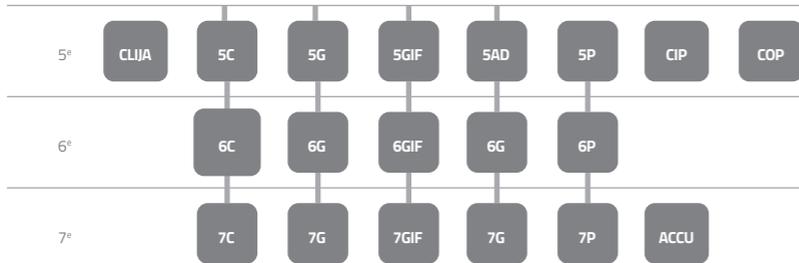




OFFRE SCOLAIRE DU LAM

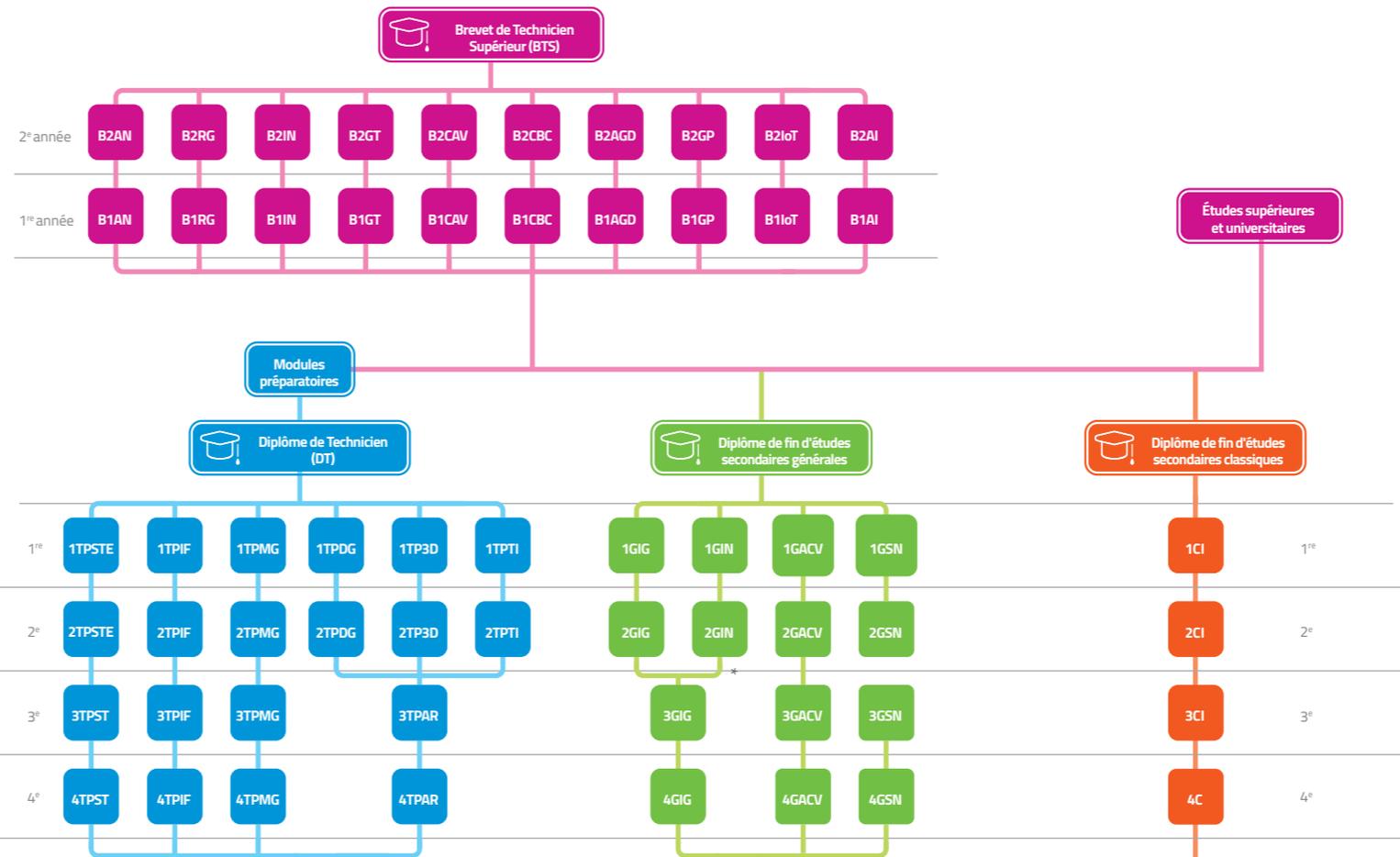


Formation professionnelle*

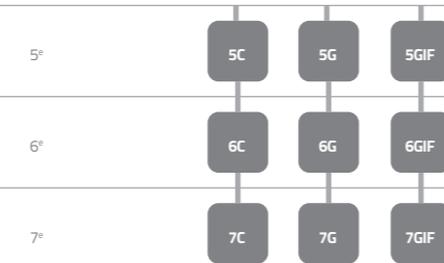


Enseignement secondaire général

* Conditions d'admission basées sur la dernière classe fréquentée et les résultats obtenus.



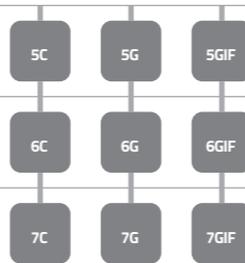
Formation professionnelle*



Enseignement secondaire général

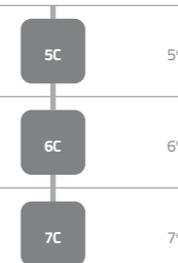
* Conditions d'admission basées sur la dernière classe fréquentée et les résultats obtenus.

Classes supérieures de l'ESG*



Enseignement secondaire général

Classes supérieures de l'ESC*



Enseignement secondaire classique

Études supérieures et universitaires

Classes inférieures

7C	6C	5C	Enseignement secondaire classique (ESC)
7G	6G	5G	Enseignement secondaire général (ESG)
7GIF	6GIF	5GIF	Enseignement secondaire général (francophone)
7P	6P	5P	Enseignement secondaire général (voie de préparation)
	5AD		Enseignement secondaire général (classe d'adaptation)
	CLIJA		Classe d'accueil pour jeunes adultes
	ACCU		Classe d'accueil
	CIP		Classe d'initiation professionnelle
	COP		Classe d'orientation professionnelle

 **Diplôme d'Aptitude Professionnelle (DAP)**

ET	Electro-Technologies
MM	Mécanicien Industriel et de Maintenance
IF	Informaticien Qualifié
MI	Mécatronicien
DC	Décorateur
RL	Relieur
IC	Inclusion

 **Diplôme de Technicien (DT)**

STE	Smart Technologies Electro-Technologies
IF	Informatique
MG	Mécanique Générale
DG	Design Graphique - Graphisme
3D	Design 3D
TI	Technicien de l'Image
AR	Artistique

 **Diplôme de fin d'études secondaires générales**

IG	Ingénierie
IN	Informatique
ACV	Arts et Communication Visuelle
SN	Sciences Naturelles

 **Diplôme de fin d'études secondaires classiques**

I	Section I: Informatique et Communication
---	--

 **Brevet de Technicien Supérieur (BTS)**

AN	Dessin d'Animation
RG	Réalisateur Graphique
IN	Informatique
GT	Génie Technique
CAV	Cinéma et Audiovisuel
CBC	Connected Buildings and Cities
AGD	Game Art and Game Design
GP	Game Programming and Game Design
IoT	Internet of Things
AI	Artificial Intelligence